

CES 2026 : de l'IA partout, mais de l'IA utile !

Le CES 2026 a ouvert ses portes à Las Vegas, et ne manquera pas, comme chaque année, de nous éblouir avec pléthore d'inventions et gadgets ludiques. Cette édition 2026 est néanmoins marquée par une tendance de fond : l'omniprésence de l'IA et la montée en puissance des applications « utiles » en lien avec la santé, la mobilité, le divertissement, l'informatique ou la robotique.

Lors de ce CES 2026, on entendra beaucoup parler d'IA, notamment dans les discours des dirigeants, à commencer par ceux de l'industrie des puces (dont AMD et NVIDIA), car la démocratisation de ces technologies repose sur le développement de nouvelles puces IA.

La guerre des puces et des semi-conducteurs est donc plus que jamais d'actualité à Las Vegas. Pour Intel, le CES est l'occasion de présenter sa plate-forme « Panther Lake », alors que Qualcomm a prévu d'annoncer la prochaine génération de processeurs Snapdragon Elite X2. Et qui dit nouvelles puces dit nouveaux ordinateurs. Selon Tim Danton, rédacteur en chef de PC Pro, il faut aussi s'attendre à de nouveaux PC portables promettant des performances inégalées.

Réalité augmentée, écrans et divertissement

L'IA est très présente au CES, sur le terrain de « la vision », de manière générale. LG compte ainsi profiter du CES 2026 pour présenter ses moniteurs gaming dopés à l'IA, ainsi que ses Gallery TV, des écrans à usage d'art mural faisant office de tableaux et permettant aux utilisateurs de créer des visuels à partir de l'IA générative.

La réalité augmentée est également au rendez-vous, grâce à de nouveaux modèles de lunettes intelligentes, en particulier les Lenovo « AI Glasses », un accessoire intégrant un téléprompteur virtuel capable d'afficher du texte dans le champ de vision.

L'IA s'invite dans la mobilité

Continuer la lecture de CES 2026 : de l'IA partout, mais de l'IA utile ! →

Cet article CES 2026 : de l'IA partout, mais de l'IA utile ! est apparu en premier sur Techniques de l'Ingénieur.